

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Projekt: HUSINEC: KOMUNITNÍ ŠKOLA – SYMBOL ŽIVÉ OBCE, fáze I.

PROJEKTOVÝ

„Komunitní škola – symbol živé obce“

ZPRAVODAJ

Listopad 2010

ELEKTRONICKÁ A TIŠTĚNÁ FAKTA O PROJEKTU

Exkurze na Šumavské bylinky 4.11.2010

Tentokrát se do výukového střediska v Kašperských Horách vypravili společně žáci 5. 6. a 7. třídy. Program byl zaměřený na poznávání bylinek. Po rozdělení do skupin začalo zábavné učení. Žáci první skupiny šli zhlédnout film o rysovi a druhá skupina poznávala bylinky po čichu a hrála trojplexo. Pak se skupiny vyměnily.



Exkurze do Techmánie Plzeň 25.11.2010

Techmania Science Center nabízí kromě volného programu i tematicky zaměřené programy pro všechny typy škol.

Opět vyrazili žáci 5.6.a 7. třídy. Program byl uzpůsoben jejich věku. Opět došlo na rozdělení do skupin a plnění rozmanitých úkolů.

Ve velké hale plné různých fyzikálních přístrojů si žáci měli možnost vyzkoušet, jak přístroje fungují. Zábavnou formou si tak doplnili nejen učivo z fyziky, ale i z přírodopisu. Řada vynálezů vznikla totiž na základě pozorování přírody. Děti se například dozvěděly, že vynález suchého zipu byl inspirován semeny lopuchu, padák zase semínky smetánky lékařské, ponorky a lodě komorovými schránkami hlavonožce loděnky hlubinné, křídla motorových letadel tvarem křídel ptáků, zatímco křídla kluzáků křídlatými semeny stromů a rostlin, atd. Kromě praktických pokusů také děti vyplňovaly pracovní listy, takže kromě praktických dovedností si osvojily i řadu teoretických znalostí. Exkurze byla pro děti určité přínosem.



Ukázka pracovního listu



EDUTORIUM pro fyzikální nováčky

RUČNÍ BATERIE

Na exponátu jsou elektrody ve tvaru rukou. Jsou zhotoveny ze dvou různých materiálů. Pokládej ruce na elektrody, dokud se ručička nevychýlí.

1. Na jaké elektrody musíš položit ruce, aby se ručička budiku vychýlila?



Zkoušej postupně přikládat jeden prst, dva, tři, čtyři a celou ruku. Pozoruj, jak velkou výchylku dokážeš vytvořit.

2. Kdy byla výchylka nejmenší?

- ☐ při jednom prstu
- ☐ při třech prstech
- ☐ při celé ruce

3. Kdy byla výchylka největší?

- ☐ při čtyřech prstech
- ☐ při celé ruce
- ☐ při jednom prstu

ELEKTRICKÉ „BLEŠKY“

Vezmi držák s filcem a postupně zkoušej tít jednotlivá okénka a pozoruj pohyby „blešek“. Můžeš zkusit tít jednotlivá okénka jen rukou.

1. Z kterého materiálu jsou „blešky“ vyrobeny? Přičaď.



plast polystyrén papír sklo

Pokud jsi „blešky“ rozhýbal, určitě jsi zjistil, že každý druh „blešek“ je jinak pohyblivý.

2. Zkus seřadit „blešky“ podle pohyblivosti od nejlínějších po nejméně.

1. 3.

2. 4.

3. Proč se „blešky“ pohybovaly?

- ☐ chtělo se jim
- ☐ filc je začaroval
- ☐ byly zelektrizovány

4. Proč se říká, že se protiklady přitahují?

- ☐ je to jen pověra
- ☐ kladné a záporné nabitá tělesa se přitahují



DŮMYSLNÉ STÍNY

Zelenými tlačítky zapínáš a vypínáš různá světla. V rohu máš k dispozici stínící desky s různými obrazy. Kombinací světla a desek můžeš vytvořit zajímavé stíny. Zapni obě zářivky, které tvoří kříž. Vezmi desky s obrazy a vytvářej stíny.

1. Jaký tvar má stín, pokud použiješ desku s malým otvorem?



2. Jaký tvar má stín, pokud použiješ desku s kruhem?



Jdi k řadě světla a zapni jen jedno tlačítko. Svoji rukou vytvoř stín.

3. Kolik světla jsi rozsvítil?

9 18

4. Kolik stínů vzniklo?

9 18 13

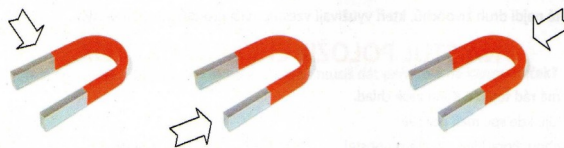


TELEVIZE A MAGNET

Vezmi magnet a pomalu ho přibližuj k obrazovce. Všiměj si, jak se mění barvy. Zelenými tlačítky můžeš přepínat mezi modrou obrazovkou a kamerou. Přepni si na modrou obrazovku a otáčením magnetu můžeš vytvářet různé obrazy.

1. Jaké barvy vidíš na obrazovce, pokud jsi k ní přiblížil magnet?

2. Jak jsi přiložil magnet k televizi, abys ji co nejméně ovlivnil? Šipka ukazuje oblast magnetu, kterou přikládáš k televizi.



3. Pokud bys totéž vyzkoušel na televizi doma, co by se stalo?

- ☐ zničil bys ji
- ☐ nic by se nestalo, ani by nezměnila barvy
- ☐ fungovalo by to stejně jako na exponátu

Dětem se moc líbila i další expozice, kterou si mohli projít samostatně.

TOP SECRET – Vyšetřování zločinu

Na ministerstvu vnitra se stal teroristický útok. Je nutné odhalit pachatele. Chcete se stát vyšetřovatelem případu? Najdete v trezoru ukryté tajné dokumenty? Určíte, komu patří otisky prstů?

Ve kterém kufru se pečička?



Poznáte, ve skrývkách nebezpečně získají

